

HRVATSKI ŠPORTSKI SAVEZ SLIJEPIH
CROATIAN BLIND SPORT ASSOCIATION



PRAVILNIK ZA POJEDINAČNO PRVENSTVO
SLIJEPIH U PIKADU

Zagreb, srpanj, 2015.

Opća pravila

članak 1

Prvenstvo Hrvatske organizira Hrvatski športski savez slijepih (HŠSS) uz potrebnu pomoć kluba ili udruge slijepih domaćina, a neposredno ga provodi turnirski odbor. Prvenstvo se održava po utvrđenim pravilima koja određuje HŠSS.

članak 2

Turnirski odbor sastoji se od 5 članova, od kojih su dvojica imenovana od IO HŠSS dok trećeg i četvrtog člana biraju igrači neposredno nakon upoznavanja s pravilima turnira plus voditelj.

članak 3

Sudionici prvenstva su igrači pojedinih klubova i udruga članica Hrvatskog športskog saveza slijepih, suci i predstavnik HŠSS. Osim njih na Pojedinačnom PH mogu sudjelovati i igrači članovi Udruga slijepih koji su prihvatili Pravilnik za ekipno PH u pikado i prema istom organizirali regionalna natjecanja. Prijave za sudjelovanje dostavljaju se HŠSS i voditelju najmanje 10 dana prije početka prvenstva. Prvenstvu se pristupa po ispravnoj prijavi nakon raspisa.

članak 4

Sudionici prvenstva imaju obavezu pridržavati se pravila i odluka sudaca. Za vrijeme natjecanja u prostoru za igru mogu boraviti i druge osobe ne remeteći potreban mir. Ukoliko dođe do remećenja mira, sudac može zahtjevati napuštanje prostora za igru, odnosno udaljiti pojedince ili sve promatrače.

Kategorije natjecatelja

članak 5

Natjecatelji se dijele u dvije kategorije prema ostatku vida.

Ostatak vida 0% kategorija B1, ostatak vida do 5% kategorija B2 i B3. Natjecatelji u B1 kategoriji obavezno moraju nositi neprozirne naočale i tufere koja mora obavezno provjeriti sudac prije početka igre.

Sustav natjecanja

članak 6

Svi susreti se igraju na dva dva dobivena seta. Prvi set igra prvi igrač po ždrijebu. Ukoliko je nakon dva seta neriješeno, treći set baca bolji igrač kao igrač jedan. Ukoliko je jednak ostatak, prvi baca tko bliže centru igrač koji je prvi po ždrijebu.

članak 7

Prvenstvo će se održati u tri dijela za svaku kategoriju: kvalifikacije, grupni dio i završnica. Svi natjecatelji su rangirani (prethodna prvenstva i liga u tekućoj natjecateljskoj sezoni).

članak 8

Po rangu natjecatelji ulaze u kvalifikacije. Broj kola kvalifikacija će se odrediti ovisno o prijavljenim igračima. U svakom kolu kvalifikacija se igra osam susreta. Pobjednici idu u sljedeći krug kvalifikacija. Poraženi igraju s poraženima i samo dva natjecatelja stječu pravo prolaska te čekaju dva pobjednika iz sljedećeg kruga kvalifikacija.

U grupni dio natjecanja uključuju se 4 najbolja igrača po rangu. Njima se priključuju osam pobjednika kvalifikacija plus dva od poraženih koji se izbere kroz dodatne krugove kvalifikacija. U svakoj kategoriji se prave dvije grupe po sedam igrača koji igraju međusobno svako sa svakim po bergeru. Svaka pobjeda boduje se jednim bodom. Redosljed u skupini utvrđuje se prema osvojenim bodovima. Ukoliko dva natjecatelja imaju isti broj bodova, bolji je onaj koji je pobijedio u međusobnom susretu u skupini. Ako više igrača imaju jednak broj bodova i zatvaraju krug u međusobnim pobjedama, redosljed se utvrđuje prema:

- a) omjeru setova u međusobnim susretima,
- b) ostatku u međusobnim susretima (najbolji je onaj s najmanje ostataka),
- c) broju izlaska u međusobnim susretima.

U završnicu se plasiraju prva dva igrača iz svake grupe i pobjednik jedne grupe igra polufinale s drugoplasiranim iz druge grupe.

Pravila za igru

članak 9

Natjecatelji bacaju tri strelice po krugu na svojoj stazi. Natjecatelj može baciti i manje strelica o čemu obavještava suca (kaže stat ću). Natjecatelj ne smije preći liniju bacanja, a izbačaj vrši s jednom ili dvije noge na podu. Natjecatelj mora priznati rezultat aparata, osim ako sudac po svom sudačkom uvjerenju donese drugačiju odluku. Ukoliko aparat ne zadovolja uvjete natjecanja, sudac može prekinuti igru te predložiti nastavak natjecanja. Natjecatelj ima pravo tražiti i dobiti podatke važne za njegov rezultat (gdje je promašio, koliko ima ostataka i sl.). Sve tražene podatke daje mu sudac.

Sva ostala pravila primjenjuju se iz Pravilnika Hrvatskog pikado saveza (udaljenost aparata, strelice, koji je hitac ispravan i sl.).

članak 10

Setovi u meču se igraju 301 prema 0. Igra se maksimalno deset rundi. Pobjednik seta je igrač koji izađe (dođe na 0) ili ima manji ostatak do 0. Ukoliko oba igrača imaju jednak ostatak, bolji je onaj koji je prije došao do tog ostatka.

članak 11

Organizator prvenstva dužan je održati ceremoniju otvaranja i zatvaranja prvenstva uz sviranje državne himne. Za trojicu prvoplasiranih, u svakoj kategoriji dužan je osigurati odličja.

članak 12

Ovaj pravilnik stupa na snagu danom donošenja od strane IO HŠSS.

Predsjednik HŠSS-a
Duško Petrović, v.r.