



HRVATSKI SPORTSKI SAVEZ SLIJEPIH
CROATIAN BLIND SPORT ASSOCIATION

PRAVILNIK ZA POJEDINAČNO PRVENSTVO
SLIJEPIH I SLABOVIDNIH U PIKADU HŠSS-a

Opća pravila

članak 1

Prvenstvo Hrvatske organizira Hrvatski športski savez slijepih (dalje: HŠSS) uz potrebnu pomoć domaćina, a neposredno ga provodi turnirski odbor. Prvenstvo se održava po utvrđenim pravilima koja određuje HŠSS.

članak 2

Turnirski odbor sastoji se od 5 članova, od kojih su dvojica imenovana od IO HŠSS dok trećeg i četvrtog člana biraju igrači neposredno nakon upoznavanja s pravilima turnira plus voditelj.

članak 3

Sudionici Pojedinačnog prvenstva su registrirani igrači sportskih društva, klubova ili sportskih udruga članica Hrvatskog športskog saveza slijepih, suci i delegati. Igrači se prijavljuju od strane gore navedenih organizacije u roku koji je propisan u raspisu za Pojedinačno prvenstvo.

Svi sudionici prvenstva koji su prijavljeni od strane svoga društva/kлуба/sportske udruge članice HŠSS-a za natjecanje u pojedinačnoj konkurenciji obavezni su imati važeći liječnički pregled ne stariji od 6 mjeseci. Klub je dužan dostaviti u HŠSS fotokopiju liječničkog pregleda za svakog prijavljenog natjecatelja prije Pojedinačnog PH ili u iznimnim slučajevima na samo Pojedinačnom prvenstvu službenoj osobi imenovanoj od strane HŠSS-a (npr. sudac, Voditelj, delegat...)

Pravo nastupa imaju samo pravovremeno prijavljeni natjecatelji od strane matičnog društva/kлуба/sportske udruge članice HŠSS-a.

članak 4

Sudionici prvenstva imaju obavezu pridržavati se pravila i odluka sudaca. Za vrijeme natjecanja u prostoru za igru mogu boraviti i druge osobe ne remeteći potreban mir. Ukoliko dođe do remećenja mira, sudac može tražiti napuštanje prostora za igru, odnosno udaljiti pojedince ili sve promatrače. Zabranjena je upotreba elektroničkih uređaja u dvorani za igru.

članak 5

Kategorije natjecatelja

B1 – bez osjeta vida u oba oka do percepcije svjetla, ali bez mogućnosti raspoznavanja mahanja ruke na bilo kojoj udaljenosti ili u bilo kojem smjeru, vidna oštrina manja od LogMAR 2.6.

B2 – od mogućnosti raspoznavanja mahanja ruke do oštine vida LogMAR 1.5 do 2.6 (uključeno) i/ili suženog vidnog polja na diameter manji od 10 stupnjeva.

B3 – od oštine vida prema LogMAR 1.4 to 1.0 (uključeno) i/ili suženog vidnog polja na diameter manji od 40 stupnjeva.

Ukoliko nije jasan tekst na HR, primjenjuje se na ENGL jeziku iz IBSA klasifikacijskog pravilnika:

B1:

Visual acuity lower than LogMAR 2.6.

B2:

Visual acuity ranging from LogMAR 1.5 to 2.6 (inclusive) and/or visual field constricted to a diameter of less than 10 degrees.

B3:

Visual acuity ranging from LogMAR 1.4 to 1.0 (inclusive) and/or visual field constricted to a diameter of less than 40 degrees.

Napomena: (interno)

B1

Log Mar manji od 2.6: nema mjerive vidne oštine

B2

LogMAR 1.5 to 2.6 (uključeno): vidna oština do 3%,: 0.0

B3

LogMAR 1.4 to 1.0 (uključeno): vidna oština od 4 do 10 % ostatka vidne oštine: 0.04 - 0.1

Natjecatelji u B1 kategoriji obavezno moraju nositi neprozirne naočale i tuferne na očima koje mora obavezno provjeriti sudac prije početka igre. Osim ako igrač posjeduje naočale (Targe) propisane od svjetske organizacije za sportove slijepih i slabovidnih (IBSA-e) u tom slučaju tuferi nisu obavezni.

Natjecatelji B2 i B3 kategorije igraju u zajedničkoj kategoriji.

Sustav natjecanja

članak 6

Svi susreti se igraju na dva dobivena seta. Prvi set igra prvi igrač po ždrijebu. Ukoliko je nakon dva seta neriješeno, treći set baca bolji igrač kao igrač jedan. Ukoliko je jednak ostatak, prvi baca tko bliže centru igrač koji je prvi po ždrijebu.

članak 7

Prvenstvo će se održati u tri dijela za svaku kategoriju: kvalifikacije, grupni dio i završnica. Svi natjecatelji su rangirani (prethodno prvenstvo i liga u tekućoj natjecateljskoj sezoni).

članak 8

Po rangu natjecatelji ulaze u kvalifikacije. Broj kola kvalifikacija će se odrediti ovisno o prijavljenim igračima. U svakom kolu kvalifikacija se igra osam susreta. Pobjednici idu u sljedeći krug kvalifikacija. Poraženi igraju s poraženima i samo dva natjecatelja stječu pravo prolaska te čekaju dva pobjednika iz sljedećeg kruga prekvalifikacija.

U grupni dio natjecanja uključuju se 4 najbolja igrača po rangu. Njima se priključuju osam pobjednika kvalifikacija plus dva od poraženih koji se izbere kroz dodatne krugove kvalifikacija.

U svakoj kategoriji se prave dvije grupe po sedam igrača koji igraju međusobno svako sa svakim po bergeru. Svaka pobjeda boduje se jednim bodom. Redoslijed u skupini utvrđuje se prema osvojenim bodovima. Ukoliko dva natjecatelja imaju isti broj bodova, bolji je onaj koji je pobijedio u međusobnom susretu u skupini. Ako više igrača imaju jednak broj bodova i zatvaraju krug u međusobnim pobjedama, redoslijed se utvrđuje prema:

- a) omjeru setova u međusobnim susretima,
- b) ostatku u međusobnim susretima (najbolji je onaj s najmanje ostataka),
- c) broju izlaska u međusobnim susretima.

U završnicu se plasiraju prva dva igrača iz svake grupe i pobjednik jedne grupe igra polufinale s drugoplasiranim iz druge grupe.

U ženskoj konkurenciji natjecanje će se uskladiti po broju prijavljenih takmičarki (kvalifikacije, grupni dio i završnica).

Pravila za igru

članak 9

Natjecatelji bacaju tri strelice po krugu na svojoj stazi. Natjecatelj može baciti i manje strelica o čemu obavještava suca (kaže stat ću). Natjecatelj ne smije preći liniju bacanja, a izbačaj vrši s jednom ili dvije noge na podu. Natjecatelj mora priznati rezultat aparata, osim ako sudac po svom sudačkom uvjerenju donese drugačiju odluku. Priznaje se strelica kod izlaza koja je zabodena u metu, a aparat ju nije registrirao niti kao pogodak niti kao promašaj. Ukoliko aparat ne zadovoljava uvjete natjecanja, sudac može prekinuti igru te predložiti nastavak natjecanja. Natjecatelj ima pravo tražiti i dobiti podatke važne za njegov rezultat (gdje je promašio, koliko ima ostataka i sl.). Sve tražene podatke daje mu sudac.

Sva ostala pravila primjenjuju se iz Pravilnika Hrvatskog pikado saveza (udaljenost aparata, strelice, koji je hitac ispravan i sl.).

članak 10

Setovi u meču se igraju 301 prema 0. Igra se maksimalno deset rundi. Pobjednik seta je igrač koji izađe (dođe na 0) ili ima manji ostatak do 0. Ukoliko oba igrača imaju jednak ostatak, bolji je onaj koji je prije došao do tog ostatka.

članak 11

Organizator prvenstva dužan je održati ceremoniju otvaranja i zatvaranja prvenstva uz sviranje državne himne. Za trojicu prvoplasiranih, u svakoj kategoriji dužan je osigurati odličja.

članak 12

Svi sudionici natjecanja potpisivanjem Privole suglasni su da HŠSS može njihove osobne podatke obrađivati u svrhu obavljanja redovitog poslovanja i provedbe natjecanja, a sukladno Općoj uredbi za zaštitu podataka.

Ovaj pravilnik stupa na snagu danom donošenja od strane IO HŠSS-a te prethodna pravila prestaju važiti.

Predsjednik HŠSS-a

Duško Petrović

Usvojeno:

IO HŠSS, 07.08.2018.